

S-SCHOOL PROJECT

기업-공과대학 학생간 문제해결 프로젝트

내 용

문제해결과제를 참여기업이 제시, 팀단위 신청 및 지원과제 선정하여 제작비와 멘토링 지원

지원 자격

이공계 대학생
(과제 수행기간(18년 3월~ 18년 8월)시 졸업 또는 군입대자 제외)

참여기업 및 주제

- SK C&C : 블록체인 기술기반의 서비스 사례 분석 및 신규서비스 제안
- LS 오토모티브 : (LS오토모티브 제품과 연관된) 자동차 안전과 편의 관련 자유로운 아이디어
- KDML(KU디지털미디어랩) : 농업과 ICT 기술이 융합된 스마트팜 솔루션
- (주)인텍플러스 : 머신 러닝을 활용한 영상 자동 분류

프로그램구성

- 참여기업이 공과대학생을 대상으로 해결과제 제안
- 해당과제에 대해 학생들이 팀을 구성하여 창의적 해결방안 제출
- 참여기업이 과제수행팀을 선발 한 후 6개월간 과제해결 수행 지원

S-School Project 향후 일정

- 1) 기업 주제 공개 및 학생 모집: 2017년 11월 ~ 2018년 2월
- 2) 과제 수행팀 선발: 2018년 3월
- 3) 과제수행 및 결과보고: 2018년 3월 ~ 2018년 8월
- 4) 결과 작품 전시: 2018년 11월
- 5) 추천기한 및 방법 : 2018. 03. 09(금)까지 첨부(5,6) 신청서 메일로 송부

- 인텔코리아/테라텍 : 인텔의 제온파이 및 아키텍처를 사용한 공개전산유체 시뮬레이션 open FORM 최적화
- (주)패러머티리얼즈 : 고감도 전기화학 센서전극 생산을 위한 최적 설계기술 개발
- 마크에이트 : 센서를 활용해서 낙상 동작감지 알고리즘 개발

