****

**[블루홀] 2017년 하계 인턴**

**(주)블루홀**은 2007년 설립 이후, “게임제작의 명가”라는 비전아래 게임을 사랑하고 즐기는 유저 기대에 부응하고, 동서양 모두 사랑 받는 게임을 만들기 위해 노력하고 있습니다. 테라(TERA), 배틀그라운드(PLAYERUNKNOWN”S BATTLEGROUNDS), 데빌리언 모바일 등 많은 게임을 제작하며 세계를 향해 나아가고 있는 블루홀에서 함께 할 인재를 모집하고 있습니다. 많은 분들의 관심과 지원 바랍니다. (블루홀 홈페이지: <https://www.bluehole.net/kr/>)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 직군 | 직무 | 담당업무 | 인원 |
| 게임디자인  (TERA) | ■ 컨텐츠 디자인  ■ 시스템 디자인 | - 컨텐츠 디자인: 신규 컨텐츠 설계 및 제작  - 시스템 디자인: 전투/경제 시스템 설계 및 밸런싱 | 0명 |
| 프로그램  (TERA) | **■ 클라이언트**  **■ 서버**  **■ 툴 파트** | **[클라이언트/서버 프로그래밍]**  - 애플리케이션 개발  - 게임관련 기술 리서치  - 정보분석 업무  **[프로그래밍(툴 파트)]**  - TERA 프로젝트의 게임 제작 지원 툴 제작  - 업무 생산성 향상 지원 툴 제작  - 게임관련 기술 리서치 | 0명 |
| QA | **■ QA** | - 게임 품질보증 업무  - 버그 리포트 작성 및 관리  - 리뷰 및 건의 작성 | 0명 |
| 데이터개발 | **■ 데이터분석** | - 데이터 기반 의사결정에 필요한 R&D, 시장조사  - 라이브 서비스 중인 게임에 대한 지표 분석, 개선을 위한 모델링  - 데이터 분석 기반 환경 구축 과정에 참여 | 0명 |

**[접수안내]**

1. 접수기간: 17.05.23(화) ~ 17.05.31(수)
2. 지원방법: 블루홀 채용홈페이지(<http://bluehole.jobagent.co.kr/jobinfo/>)를 통한 지원  
   - 최종 지원을 한 후에는 입사지원서 수정이 불가하오니, 반드시 최종 제출 전에 다시 한 번 확인해주시길 바랍니다.
3. 지원조건: 학력/전공제한 없음

**[전형방법 및 일정]**

1. 전형방법: 지원서 접수 ▶ 서류심사 ▶ Pre-Test(게임디자인/프로그램) ▶ 실무인터뷰 ▶ 최종합격
2. 인턴기간: 2017년 6월 말~8월 (8주)

**[기타사항]**

- 우수 인턴은 인턴 종료 후 정규직 입사의 기회가 주어집니다.  
- 입사지원서 기재 내용이 허위로 판명될 경우 합격 및 입사를 취소할 수 있습니다.  
- 국가보훈대상자 및 장애인은 관련 법규에 의거 우대합니다.  
- 지원관련 문의사항은 블루홀 채용홈페이지의 “채용 Q&A”를 이용해 주시기 바랍니다.