**[2017 하계인턴] 게임디자인 (TERA)**

TERA의 게임디자이너는 TERA의 신규 컨텐츠 개발에 참여함으로써, 복잡한 MMORPG의 구성 요소를 이해할 수 있게 되고, 게임 제작에 필요한 각종 절차를 경험할 수 있습니다. 논타겟팅 시스템을 활용한 창의적이고 액션 넘치는 스킬, 액션의 재미와 결합된 MMORPG 컨텐츠 등의 개발을 통해 논타겟팅 액션 MMORPG의 감성을 함께 발전시키실 여러분들의 지원을 기다립니다.

**[채용부문]**

* 게임 디자이너

**[업무내용]**

* 컨텐츠 디자인: 신규 컨텐츠 설계 및 제작
* 시스템 디자인: 전투/경제 시스템 설계 및 밸런싱

**[필요 지식 및 역량]**

* 게임에 대한 열정, 높은 이해도
* 명확하고 원활한 커뮤니케이션 능력
* 창의성과 도전 정신
* MMORPG 플레이 경험

**[우대사항]**

* MS Office 활용 능력
* TERA 플레이 경험

**[포트폴리오(선택))**

* 게임제작 관련 포트폴리오 첨부는 선택사항이니, 제출하지 않으셔도 됩니다.
* 제출하실 경우, 공동제작물은 반드시 자신이 제작한 부분을 명확하게 기재해 주시길 바랍니다.
* 포트폴리오 용량이 많을 경우는 카페/블로그 등에 올려주신 뒤, 링크주소를 입사지원서에 기재해 주세요.

**[전형절차]**

지원서 접수(05/23~05/31) ▶ 서류심사 ▶ Pre-Test ▶ 실무인터뷰 ▶ 최종합격